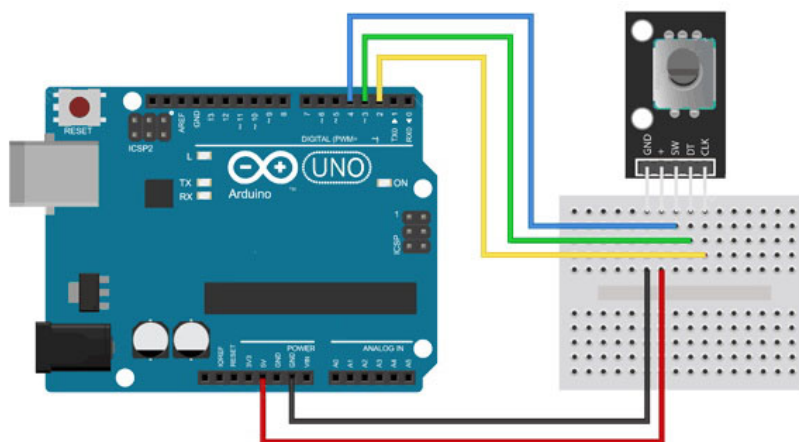


Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

Энкодер

Схема подключения



Код

```
#define CLK 2 // Указываем к какому выводу CLK энкодер подключен к
Arduino
#define DT 3 // Указываем к какому выводу DT энкодер подключен к
Arduino
#define SW 4 // Указываем к какому выводу SW энкодер подключен к
Arduino

int counter = 0; // Создаем переменную counter
int currentStateCLK; // Создаем переменную currentStateCLK
int lastStateCLK; // Создаем переменную lastStateCLK
String currentDir = ""; // Создаем
unsigned long lastButtonPress = 0; // Создаем переменную lastBut

void setup()
```

```

{
  pinMode(CLK, INPUT);           // Указываем вывод CLK как вход
  pinMode(DT, INPUT);           // Указываем вывод DT как вход
  pinMode(SW, INPUT_PULLUP);    // Указываем вывод SW как вход и включаем подтягивающий
резистор
  Serial.begin(9600);           // Создаем последовательную связь
  lastStateCLK = digitalRead(CLK);
  pinMode(13, OUTPUT);         // Считываем значение с CLK
}
void loop()
{
  currentStateCLK = digitalRead(CLK); // Считываем значение с CLK

// Проверяем изменилось ли состояние CLK
  if (currentStateCLK != lastStateCLK && currentStateCLK == 1){
    if (digitalRead(DT) != currentStateCLK) {
      counter --;
      currentDir ="CCW";
    } else {
      counter ++;
      currentDir ="CW";
    }
    Serial.print("Direction: ");
    Serial.print(currentDir);
    Serial.print(" | Counter: ");
    Serial.println(counter);
  }

  lastStateCLK = currentStateCLK;           // Запоследнее состояние CLK
  int btnState = digitalRead(SW);           // Считываем состояние вывода SW

  if (btnState == LOW){                     // Если состояние LOW, кнопка нажата
    if (millis() - lastButtonPress > 50){ // Если состояние LOW в течении 50 мкс, кнопка
нажата
      Serial.println("Button pressed!"); // Отправка сообщения
      switch (digitalRead(13)) { // переводим светодиод в противоположное состояние
        case HIGH:
          digitalWrite(13, LOW);
          break;
        case LOW:

```

```
        digitalWrite(13, HIGH);
        break;
    }

}
lastButtonPress = millis();
}
delay(1);                // Пауза
}
```

Revision #2

Created 2023-08-31 19:17:58 UTC by gasick

Updated 2023-08-31 19:26:15 UTC by gasick