Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

Дополнительные возможности

- `timestamp()` печатает время выполнения каждого шага
- `buildDiscard` задает параметры хранения информации о сборке
- `timeout` задает время ожидания для сборки, используется для того чтобы прервать сборку при зависании.

```
pipeline {
    agent any
    options {
        timestamps()
        buildDiscarder logRotator(daysToKeepStr: '3',
                                  numToKeepStr: '3' )
        /* All Project: pipeline
           Timeout set to expire in 20 min */
        timeout(time: 20, unit: 'MINUTES')
    }
    stages {
        stage('Build') {
            options {
                /* Stage: Build
                   Timeout set to expire in 1 min 0 sec  */
                timeout(time: 1, unit: 'MINUTES')
            }
            steps {
                echo "build ${env.BUILD_ID} on ${env.JENKINS_URL}"
                /* Sleeping for 1 min 40 sec */
                sleep 100
            }
        }
    }
```

```
}
```

- `buildDiscarder` - сохранять артефакты и логи для определенного числа последних запусков конвейера
- `checkoutToSubdirectory` - выполняет автоматическую проверку системы управления версиями в подкаталоге рабочей области
- `disableConcurrentBuilds` - запретить одновременное выполнение конвейера
- `disableResume` не позволяет конвейеру возобновить работу после перезапуска контроллера.
- `newContainerPerStage` - Используется с агентом верхнего уровня docker или dockerfile. Если указано, каждый этап будет запускаться в новом экземпляре контейнера на том же узле, а не все этапы, выполняемые в одном экземпляре контейнера.
- `overrideIndexTriggers` - Позволяет переопределить стандартную обработку триггеров индексации ветвей.
- `quietPeriod` - Установите период молчания в секундах для конвейера, переопределив глобальное значение по умолчанию.
- `retry` В случае сбоя повторите попытку запуска всего конвейера указанное количество раз.
- `skipDefaultCheckout` По умолчанию в директиве агента пропускать извлечение кода из системы управления версиями.
- `skipStagesAfterUnstable` Пропускайте этапы после того, как состояние сборки изменилось на НЕСТАБИЛЬНЫЙ
- `timeout` установите период ожидания для запуска конвейера, по истечении которого Дженкинс должен прервать конвейер.
- `timestamps` Добавьте ко всему выводу на консоль, время для действий.
- **buildDiscarder**

```
options { buildDiscarder(logRotator(numToKeepStr: '1')) }
```

- **checkoutToSubdirectory**

```
  options { checkoutToSubdirectory('foo') }
```

- **disableConcurrentBuilds**

```
  options { disableConcurrentBuilds() }
```

- **disableResume**

```
options { disableResume() }
```

- **overrideIndexTriggers**

```
options { overrideIndexTriggers(true) }
```

- **preserveStashes**

```
options { preserveStashes(buildCount: 5) }
```

- **quietPeriod**

```
options { quietPeriod(30) }
```

- **retry**

```
options { retry(2) }
```

- **skipDefaultCheckout**

```
options { skipDefaultCheckout() }
```

- **skipStagesAfterUnstable**

```
options { skipStagesAfterUnstable() }
```

- **timeout**

```
options { timeout(time: 1, unit: 'HOURS') }
```

- **timestamps**

```
options { timestamps() }
```

- **parallelsAlwaysFailFast**

```
options { parallelsAlwaysFailFast() }
```

Revision #1

Created 2023-11-08 16:04:13 UTC by gasick

Updated 2023-11-08 16:10:47 UTC by gasick