

Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

DNS, DHCP, ????????????????

DNS

??? ?????? DNS-?????????

Принцип работы DNS похож на поиск и вызов контактов из телефонной книги смартфона. Ищем имя, нажимаем «позвонить», и телефон соединяет нас с нужным абонентом. Понятно, что смартфон в ходе звонка не использует само имя человека, вызов возможен только по номеру телефона. Если вы внесете имя без номера телефона, позвонить человеку не сможете.

Так и с сайтом. Каждому имени сайта соответствует набор цифр формата 000.000.000.000. Этот набор называется IP-адресом, примером реального IP-адреса является 192.168.0.154 или 203.113.89.134. Когда пользователь вводит в адресной строке браузера имя сайта, например google.com, компьютер запрашивает IP-адрес этого сайта на специальном DNS-сервере и после получения корректного ответа открывает сам сайт.

?????? ??????? DNS-????????? ? ???????

??? ??????????

Основное предназначение DNS-серверов — хранение информации о доменах и ее предоставление по запросу пользователей, а также кэширование DNS-записей других серверов. Это как раз «книга контактов», о которой мы писали выше.

В случае кэширования все несколько сложнее. Дело в том, что отдельно взятый DNS-сервер не может хранить вообще всю информацию об адресах сайтов и связанных с ними IP-

адресами. Есть исключения — корневые DNS-серверы, но о них позже. При обращении к сайту компьютера пользователя браузер первым делом проверяет локальный файл настроек DNS, файл hosts. Если там нет нужного адреса, запрос направляется дальше — на локальный DNS-сервер интернет-провайдера пользователя.

Локальный DNS-сервер в большинстве случаев взаимодействует с другими DNS-серверами из региона, в котором находится запрошенный сайт. После нескольких обращений к таким серверам локальный DNS-сервер получает искомое и отправляет эти данные в браузер — запрошенный сайт открывается. Полученные данные сохраняются на локальном сервере, что значительно ускоряет его работу. Поскольку, единожды «узнав» IP-адрес сайта, запрошенного пользователем, локальный DNS сохраняет эту информацию. Процесс сохранения полученных ранее данных и называется кэшированием.

Если пользователь обратится к ранее запрошенному сайту еще раз, то сайт откроется быстрее, поскольку используется сохраненная информация. Правда, хранится кэш не вечно, время хранения зависит от настроек самого сервера.

IP-адрес сайта может измениться — например, при переезде на другой хостинг или сервер в рамках прежнего хостинга. Что происходит в этом случае? В этом случае обращения пользователей к сайту, чей IP-адрес поменялся, некоторое время обрабатываются по-старому, то есть перенаправление идет на прежний «айпишник». И лишь через определенное время (например, сутки) кэш локальных серверов обновляется, после чего обращение к сайту идет уже по новому IP-адресу.

DNS-серверы верхнего уровня, которые содержат информацию о корневой DNS-зоне, называются корневыми. Этими серверами управляют разные операторы. Изначально корневые серверы находились в Северной Америке, но затем они появились и в других странах. Основных серверов — 13. Но, чтобы повысить устойчивость интернета в случае сбоев, были созданы запасные копии, реплики корневых серверов. Так, количество корневых серверов увеличилось с 13 до 123.

??? ????? DNS-?????

- A — адрес веб-ресурса, который привязан к конкретному имени домена.
- MX — адрес почтового сервера.

- CNAME — чаще всего этот тип записи используется для подключения поддомена.
- NS — адрес DNS-сервера, который отвечает за содержимое других ресурсных записей.
- TXT — любая текстовая информация о доменном имени.
- SPF — данные с указанием списка серверов, которые входят в список доверенных для отправки писем от имени указанного домена.
- SOA — исходная запись зоны, в которой указаны сведения о сервере и которая содержит шаблонную информацию о доменном имени.

DHCP

DHCP — протокол прикладного уровня модели TCP/IP, служит для назначения IP-адреса клиенту. Это следует из его названия — Dynamic Host Configuration Protocol. IP-адрес можно назначать вручную каждому клиенту, то есть компьютеру в локальной сети. Но в больших сетях это очень трудозатратно, к тому же, чем больше локальная сеть, тем выше возрастает вероятность ошибки при настройке. Поэтому для автоматизации назначения IP был создан протокол DHCP.

Принцип работы DHCP Из вступления ясно, какие функции предоставляет DHCP, но по какому принципу он работает? Получение адреса проходит в четыре шага. Этот процесс называют DORA по первым буквам каждого шага: Discovery, Offer, Request, Acknowledgement.

???????? ???? ???????????

Понятие «маршрутизация» включает в себя несколько значений, одно из них — это передача информации от отправителя к получателю. В IT-среде маршрутизацией называется аппаратное вычисление маршрута движения пакетов данных между сетями с использованием специального сетевого устройства - маршрутизатора.

Маршруты могут быть статическими и задаваться администратором сети, или динамическими и рассчитываться сетевыми устройствами по определенным алгоритмам (протоколам) маршрутизации, которые основаны на данных о топологии сети.

Виды маршрутизации:

- Различают два вида маршрутизации: программная и аппаратная.
- Программная маршрутизация — это специализированное программное обеспечение, установленное на компьютере с несколькими сетевыми интерфейсами, которые входят в состав различных сетей.
- Аппаратная маршрутизация осуществляется специальным оборудованием, способным анализировать и перенаправлять входящие потоки данных.

??? ????? NAT

При проектировании сетей обычно применяются частные IP-адреса 10.0.0.0/8, 172.16.0.0/12 и 192.168.0.0/16. Их используют внутри сети площадки или организации для поддержания локального взаимодействия между устройствами, а не для маршрутизации во всемирной сети. Чтобы устройство с адресом IPv4 могло обратиться к другим устройствам или ресурсам через интернет, его частный адрес должен быть преобразован в публичный и общедоступный. Такое преобразование — это главное, что делает NAT, специальный механизм преобразования приватных адресов в общедоступные.

Терминология NAT:

- внутренний локальный — видимый во внутренней сети адрес источника, собственный локальный адрес устройства.
- внутренний глобальный — видимый из внешней сети адрес источника. При передаче трафика, например, с локального компьютера на веб-сервер, его Inside local address преобразуется маршрутизатором во внутренний глобальный адрес.
- внешний локальный — видимый из внешней сети адрес получателя. Присвоенный хосту глобально маршрутизируемый адрес IPv4.
- внешний глобальный — видимый из внутренней сети адрес получателя. Часто совпадает с локальным внешним адресом.

Типы NAT:

- Static NAT — статическая адресная трансляция. Предусматривает сопоставление между глобальными и локальными адресами «один к одному».
- Dynamic NAT — динамическая адресная трансляция. Сопоставление адресов осуществляется по принципу «многие ко многим».

- Port Address Translation (NAT Overload) — трансляция с использованием портов.

Предусматривается многоадресное сопоставление.

???????? ?????.

«Пробросить» порты — это дать команду роутеру зарезервировать один порт и все приходящие на него данные для передачи на определенный компьютер. Другими словами, сделать исключение из правила отклонения неиницированных внешних запросов и принимать их при заданных условиях.

Для этого задается правило перенаправления любого свободного порта интерфейса WAN на роутере на определенный порт указанного устройства.

После того, как правило перенаправления будет создано, входящие на указанный внешний порт запросы будут адресованы указанному порту определенного устройства.

Пример такого подключения я вляется перенаправлением, когда на роутере мы указываем, что входящий запрос на 80 порт должен перевестись на определенный компьютер в локальной сети. В этом случае любой запрос из интернета на ip адрес, если он не за NAT, откроет приложение запущенно на компьютере в локальной сети.

Revision #3

Created 2021-09-22 11:49:29 UTC by gasick

Updated 2023-11-08 16:10:47 UTC by gasick