

Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

Game

- [Miner](#)
 - [Новая страница](#)

Miner

Новая страница

Структура NeuralNet

```
NeuralNet {}  
FirstRun()  
Train()  
Predict()  
LoadModel()  
WriteModel()
```

Псевдокод

Загружаем модель

Делаем выбор ячейки

□Формируем матрицу для предсказания

Предсказываем следующий шаг

Если модель пустая и результат пустой выбираем поле случайным образом

В противном случае выбираем ячейку поля и её вид(пустая или мина) Нужно понять как преобразовать результат Predict в кортерж (номер ячейки, мина\пусто)

Отправляем grpc запрос

Проверяем статус игры

□Продолжаем:

□Так как наш выбор подошел, то обучаем нашу модель с помощью возвращенного состояния поля

Проиграли:

□Так как выбор был неверный, то просто завершаем работу программы.

Выйграли:

□□Обновляем(переобучаем) нашу модель, так как выбор был успешен.