

Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

# Game

- [Miner](#)
  - [Новая страница](#)

Miner

# Новая страница

## Структура NeuralNet

```
NeuralNet { }  
FirstRun()  
Train()  
Predict()  
LoadModel()  
WriteModel()
```

## Псевдокод

Загружаем модель

Делаем выбор ячейки

□Формируем матрицу для предсказания

    Предсказываем следующий шаг

    Если модель пустая и результат пустой выбираем поле случайным образом

    В противном случае выбираем ячейку поля и её вид(пустая или мина) Нужно понять как преобразовать результат Predict в кортерж (номер ячейки, мина\пусто)

    Отправляем grpc запрос

Проверяем статус игры

□Продолжаем:

    □Так как наш выбор подошел, то обучаем нашу модель с помощью возвращенного состояния поля

    Проиграли:

    □Так как выбор был неверный, то просто завершаем работу программы.

    Выйграли:

□□Обновляем(переобучаем) нашу модель, так как выбор был успешен.