

Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

# Game

- [Miner](#)
  - [Новая страница](#)

# Miner

# Новая страница

## Структура NeuralNet

```
NeuralNet { }  
FirstRun()  
Train()  
Predict()  
LoadModel()  
WriteModel()
```

## Псевдокод

```
Загружаем модель  
Делаем выбор ячейки  
□Формируем матрицу для предсказания  
    Предсказываем следующий шаг  
    Если модель пустая и результат пустой выбираем поле случайным образом  
    В противном случае выбираем ячейку поля и её вид(пустая или мина) Нужно понять как преобразовать  
    результат Predict в кортерж (номер ячейки, мина\пусто)  
    Отправляем grpc запрос  
Проверяем статус игры  
□Продолжаем:  
    □Так как наш выбор подошел, то обучаем нашу модель с помощью возвращенного состояния поля  
    Проиграли:  
    □Так как выбор был неверный, то просто завершаем работу программы.  
    Выйграли:  
    □□Обновляем(переобучаем) нашу модель, так как выбор был успешен.
```