

Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

Miner

- [Новая страница](#)

Новая страница

Структура NeuralNet

```
NeuralNet {}  
FirstRun()  
Train()  
Predict()  
LoadModel()  
WriteModel()
```

Псевдокод

Загружаем модель

Делаем выбор ячейки

□Формируем матрицу для предсказания

 Предсказываем следующий шаг

 Если модель пустая и результат пустой выбираем поле случайным образом

 В противном случае выбираем ячейку поля и её вид(пустая или мина) Нужно понять как преобразовать результат Predict в кортеж (номер ячейки, мина\пусто)

 Отправляем grpc запрос

Проверяем статус игры

□Продолжаем:

 □Так как наш выбор подошел, то обучаем нашу модель с помощью возвращенного состояния поля

 Проиграли:

 □Так как выбор был неверный, то просто завершаем работу программы.

 Выйграли:

□□Обновляем(переобучаем) нашу модель, так как выбор был успешен.