Если вы видите что-то необычное, просто сообщите мне.

Команды для работы с бд neo4j

Создание записи

```
CREATE (user:User {<<Ключ>>:<<Значение>>,})
```

Получение всех пользователей

```
MATCH (user:User)
```

Получение одного или несколько пользователей по какому либо значению

```
MATCH (user:User {<<Ключ>>: <<Значение>>})
MATCH (user_parent:User {<<Ключ>>: <<Значение>>})
MATCH (user_children:User {<<Ключ>>: <<Значение>>})
```

Создание связи между пользователями

```
CREATE (user_children)-[:ИМЯ СВЯЗИ(Указывается капсом)]->(user_parent)
```

Получение детей у пользователя

```
MATCH p=(user:User {Ключ:'Значение'})<-[:ИМЯ СВЯЗИ*]-(:User) RETURN p
```

Получение родителей у пользователя

```
MATCH p=(user:User {Ключ:'Значение'})-[:ИМЯ СВЯЗИ*]->(:User) RETURN p
```

Выгрузка из файла

LOAD CSV WITH HEADERS FROM "ТУТ ПУТЬ К ФАЙЛУ(Если он внутри neo4j то указывается через file:// можно брать с сервера через http/https" AS row MERGE (user:User {{Ключ: row.<<значение из файла>>}})

`MERGE` работает как `get_or_create`(Тоесть если он нашел в данном случае пользователя то будет использовать его, если не нашел он его создаст)
В случае выгрузки из файла, не получилось найти старые объекты. Создавал новые

Изменение какого-либо поля у пользователя(ей) сохраняет сам

```
MATCH (user:User)
SET user.<<имя ключа>> = 10 + 10
```

Для того, что бы проверить почему тормозит запрос и с целью оптимизации, перед запросом указать `PROFILE` внутри neo4j
Детально опишет запрос.

```
CREATE INDEX ON :<Имя>(<Ключ>) <-- Создает индекс в бд
CALL db.indexes <-- Выведет индексы которые созданы
```

Revision #1
Created 2022-10-13 14:09:28 UTC by gasick
Updated 2022-11-02 07:24:30 UTC by gasick